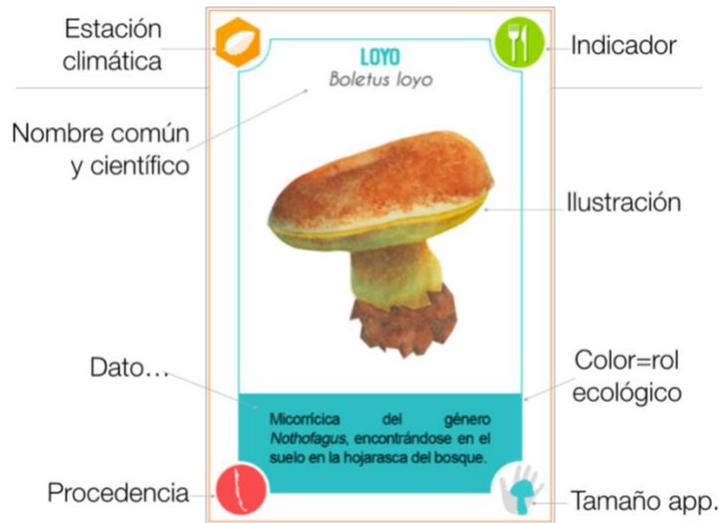


MUSEJUEGO FUNGA

Musejuegos corresponde a una serie de juegos de mesa creado por el área Educativa del Museo de Historia Natural de Concepción, en conjunto con diversos especialistas e ilustradores. En este caso, el Dr. Götz Palfner y la ilustradora Constanza Saavedra Oróstica.

El objetivo del Musejuego Funga, es “expandir el micelio” del conocimiento, la valoración y cuidado del Reino Fungi. Y a través de estas cartas, fomentar el reconocimiento de diversas setas presentes en la región del Biobío, destacando especialmente los ejemplares comestibles de los tóxicos para el consumo humano. Por otra parte, la invitación es a jugar en familia y poner en práctica nuestra memoria.

Cada carta de seta, ilustrada cuidadosamente en técnica de acuarela por Constanza para este juego, da cuenta de su nombre común y científico, ilustración de la seta, procedencia, el tamaño aproximado en relación a una mano adulta, un dato característico de la especie, época en la que está presente. El color tiene relación con el rol ecológico que cumplen los hongos en los ecosistemas que habitan. También trae un símbolo que indica si es comestible, no comestible o tóxica.



Significado de íconos

Estación: corresponde a la estación climática en que fructifica el hongo, por tanto la época del año en que es visible la seta.



Otoño

Es la época de los hongos, donde se observa una gran diversidad de especies (mayo a junio).



Primavera

En el hemisferio sur esta época corresponde a los meses de septiembre a noviembre.

Comestibilidad:



Comestible

Es una especie de hongo que ha sido caracterizada previamente como apta par el consumo humano y que contribuye a una dieta equilibrada, debido a su contenido nutricional.



No comestible

Especie que no está descrita como comestible, pero tampoco resulta ser perjudicial para nuestra salud.



Tóxico

Especie de hongo cuya ingestión puede provocar micetismos (intoxicaciones por hongos) que pueden ser trastornos gástricos (vómitos, diarrea, calambres, dolores abdominales), somnolencia, fiebre, taquicardia y en algunos casos de mayor gravedad, la muerte, dependiendo de la especie consumida.

Procedencia: lugar desde donde procede el hongo, en su crecimiento natural



Endémico

Es el hongo que crece naturalmente en un lugar específico, ya sea en un solo país, o un territorio geográfico acotado.



Nativo

Hongo que crece naturalmente en uno o varios países.



Cosmopolita

Hongo que está presente en los distintos continentes.



Introducido

Hongo que ha sido introducido de diversas formas, especialmente, con la introducción de árboles exóticos y por las plantaciones forestales, y que se propagan fácilmente, incluso, invadiendo bosques nativos.

Tamaño aproximado



Corresponde al tamaño aproximado de la seta o esporoma en relación a una mano de persona adulta.

Rol ecológico. Está dado por la estrategia nutricional del hongo. De acuerdo a ello, pueden clasificarse como:



Saprótrofos

Hongo que se alimenta de materia orgánica muerta. Son los descomponedores por excelencia. La palabra proviene de “saprós”: podrido y “trophe”: nutrición.



Parásitos

Hongo que se alimenta a partir de un organismo vivo, perjudicando al hospedero.



Simbiontes

Son los hongos micorrícicos, cuyos micelios se asocian con las raíces de los árboles beneficiándose mutuamente. Proviene de la palabra griega “mykos”: hongo y “rhiza”: raíz, por lo que significaría algo así como raíces fúngicas. Funcionan como la internet del bosque, manteniendo comunicados entre sí a los árboles.

¿Cómo jugar el Musejuego Funga?

1. Se revuelven las cartas y se disponen boca abajo de forma aleatoria.
2. Cada persona por turno, volteará sucesivamente dos cartas, memorizando la ubicación de las mismas.
3. Cuando se encuentren dos cartas idénticas que formen pareja, la persona se las queda. De lo contrario, las voltea tal cual estaban para continuar el juego.
4. La partida terminará cuando estén todas las parejas de cartas encontradas.
5. Ganará la persona que haya conseguido reunir más parejas de cartas.

Estas cartas están hechas para facilitar la creación de distintos juegos que puedas idear junto a tu familia. Usa los íconos, colores y datos.

iii A Jugar !!!